



De Hartenkoningin

Snelregels voor in de klas

Doel van het spel

Bij een spel met 2-3 spelers: verzamel als eerste 5 koninginnen of 50 punten.

Bij een spel met 4-5 spelers: verzamel als eerste 4 koninginnen of 40 punten.

Klaarzetten

Er zijn 12 kaarten met een groene achterkant, dit zijn de koninginnen. De rest van de kaarten hebben een rode achterkant. Leg de kaarten zo neer:



Schud de rode kaarten en geef iedereen 5 kaarten.

De startspeler

De speler die zich als laatste een koningin heeft gevoeld mag beginnen. Of: de speler links van de deler.

Lees op de achterkant hoe je het spel speelt.



Spelen

1. Speel een kaart, voer de actie uit en pak een nieuwe kaart van de stapel. **Je hebt dus altijd 5 kaarten in je hand!**
2. Speel je:

een koning -> leg de koning open op de aflegstapel en kies een koningin. Leg de koningin open voor je neer. **Pas op!** Heb je de **kattenkoningin**? Dan mag je de **hondenkoningin** niet (en andersom). Dan heb je dus pech. Heb je de **rozenkoningin**? **Dat is mazzel!** Je mag een **tweede koningin pakken**.

een ridder -> roof een koningin van een van je medespelers. **Pas op!** Heeft de ander **de draak** dan houdt hij daarmee jouw ridder tegen. Pak allebei een kaart, zodat je allebei weer 5 kaarten hebt.

een slaapdrankje -> breng een koningin van een van je medespelers weer in slaap. **Leg de kaart gesloten terug bij de andere koninginnen** in het midden van de tafel. **Pas op!** Heeft de ander **het toverstokje** dan houdt hij jouw slaapdrank tegen. Pak allebei een kaart, zodat je weer 5 kaarten hebt.

een joker -> **Je mag nog een kaart pakken:**

- Is dat een koning, ridder, draak, slaapdrankje, toverstaf of joker? Dan hou je hem in je hand bewaar je hem voor de volgende keer.
- Is het een cijfer? Dan ga je tellen: je start bij jezelf en gaat naar links. Je telt tot het getal op de kaart. Bij wie eindig je? Die heeft geluk en mag een koningin pakken.

een getal -> leg 1 kaart weg, pak 1 kaart of -> leg 2 kaarten met hetzelfde getal weg, pak 2 kaarten of -> leg 3 kaarten weg die samen een som zijn (bijv. $1 + 2 = 3$) en pak 3 kaarten.

Het einde van het spel

Bij een spel met 2-3 spelers: **verzamel als eerste 5 koninginnen of 50 punten.**

Bij een spel met 4-5 spelers: **verzamel als eerste 4 koninginnen of 40 punten.**

Zorg je dat De Hartenkoningin weer compleet is als je het opruimt:

79 kaarten in totaal:

12 koninginnen (groene achterkant)
67 handkaarten (rode achterkant)