



## Reef

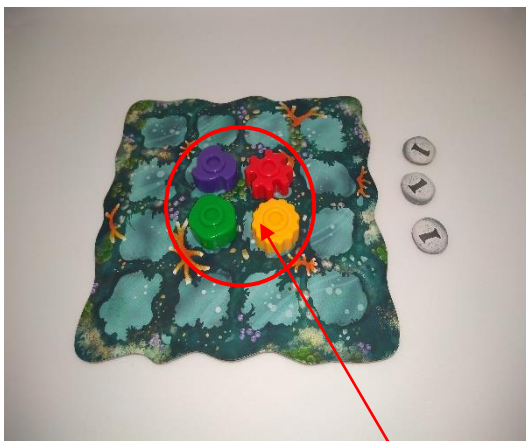
Snelregels voor in de klas

### Doel van het spel

Laat je koraalrif groeien door kaarten slim te kopen en te spelen. Verzamel punten voor je rif. Wie de meeste punten heeft wint.

### Klaarzetten

Voor iedereen:



Midden van de tafel:



Iedere speler krijgt van elk koraal een fiche. Je mag ze neerzetten zoals je wilt op de middelste vier vakken.

Iedere speler krijgt 3 x 1 puntenfiche en 2 kaarten.

Let op, in het midden van de tafel:

4 spelers	28 koraal van elke kleur
3 spelers	24 koraal van elke kleur
2 spelers	18 koraal van elke kleur

### De startspeler

Wie het laatst heeft gezwommen mag beginnen. Of degene met de zeester op het bord.

***Kijk op de achterkant hoe je het spel speelt.***



## Spelen

In je beurt mag je 1 actie uitvoeren. Je kiest uit:

- Neem een kaart uit het aanbod in je hand.

Of

- Speel een kaart uit je hand. Er kunnen dan twee dingen gebeuren:
  - Je **moet** het koraal pakken dat bovenaan de kaart staat. Pak het uit de voorraad en legt het op je kaart.
  - Daarna kijk je of je het patroon hebt dat onderaan de kaart staat. Komt dat patroon een keer voor of vaker? Je krijgt het aantal punten X hoe vaak het patroon op je bord staat.

## Let op!

- Je mag ook **de opgedraaide kaart op de stapel** pakken. Maar dan leg je een muntje van 1 op een van de drie open kaarten (die met het laagste getal).
- Je mag **niet meer dan vier kaarten** in je hand hebben.
- Als je met een patroon op je kaart punten wilt scoren, gaat het om het patroon dat je **van bovenaf** ziet.
- Je koraaltorens mogen **niet meer dan vier koraal hoog** zijn.
- Als je een patroon scoort, mag een koraal daar maar **een keer** in voorkomen. Als het patroon meerdere keren voorkomt, score je het vaker.

## Meteen punten scoren

Zodra je een patroon van de kaart op jouw rif hebt laten groeien, krijg je de punten die erbij horen.

## Het einde van het spel

Zodra er een kleur van het koraal op is, maken de spelers het spel af door hun kaarten te spelen.

Dat betekent dat **ze GEEN koraalfiches** meer mogen pakken, maar enkel patronen mogen scoren. Je mag een patroon dan **maar een keer scoren** (ook als het vaker voorkomt)

Zorg je dat het weer compleet is als je Reef opruimt:

28 koraalfiches van iedere kleur

60 kaarten

4 spelersborden

44 x fiches van 1 / 10 x fiches van 3 / 15 x fiches van 5 / 15 x fiches van 10 / 4 x fiches van 20