



MARION SIEMONSMA

OPRICHTER EN
EIGENAAR

OVER MIJ

Praktisch en inhoudelijk, deze combinatie is mijn uitgangspunt. Weten waarom en dan overgaan tot actie en iets moois creëren. Altijd gecombineerd met persoonlijk contact en humor.

Ik werk sinds 1995 in het onderwijs als docent, adviseur en ontwikkelaar van educatieve producten.

In 2004 ben ik gestart als zelfstandige met de bedrijven N4A en in 2017 heb ik dit uitgebreid met Kenniscentrum Spel / Pen & Pion.

INTERESSES

- gamification
- onderwijs voor (hoog) begaafden
- levenslang leren

TALEN

- Nederlands (moedertaal)
- Engels
- Duits

CONTACT

Mobiel: +31 (0)6 44706163
marion@pen-en-pion.nl

www.pen-en-pion.nl
www.nederlands4anderstaligen.nl

Vleuten, Utrecht

WERK

Kenniscentrum Spel / Pen & Pion

Spellen als onderwijsinnovatie. Ik pleit voor het gebruik van games in het onderwijs door docenten en leerkrachten te adviseren bij het kiezen van games. Daarnaast ondersteun ik uitgevers die hun aanbod educatiever willen maken. Tegelijkertijd werk ik er hard aan spellen in het onderwijs op een hoger niveau te tillen, zodat ze serieus worden genomen en een plaats krijgen binnen onderwijsbeleid.

N4A

Ik geef Nederlands als Tweede Taal (NT2), bij bedrijven en aan particulieren. Zowel individuele als groepslessen. Ik begeleid mijn cursisten bij het bereiken van hun leerdoelen door cursisten altijd aan te moedigen het beste uit zichzelf te halen. Dit doe ik door ze uitdagende lessen aan te bieden, ze te helpen de juiste leerstrategie te kiezen en ze voortdurend te herinneren aan wat ze willen bereiken.

ERVARING

ID College (nu MBO Rijnland)

Docent Nt2 / loopbaanoriëntatie en ontwikkelaar van lesmateriaal binnen het volwassenenonderwijs.

Haagse Hogeschool

Docent Nt2

Malmberg

Uitgever basisonderwijs

Het Projectbureau / CED

Onderwijsadviseur voor taalbeleidsprojecten in het basis-, voortgezet en beroepsonderwijs.

OPLEIDING

Universiteit Utrecht

Algemene Letteren (BA)

Sociolinguïstiek and Taalonderwijskunde (Nt2)

Fontys Hogeschool

Onderwijsbevoegdheid BVE

Cursussen

- Gamification (University of Pennsylvania)
- Uncommon Sense Teaching Specialization (Deep Teaching Solutions)
- Learning how to learn. Powerful mental tools to help you master tough subjects (University of California)
- Teaching Character and Creating Positive Classrooms (Relay Graduate School of Education)